**Documento de Visión y Roles Scrum**

**“Bot de Agendamiento Médico”**

***BAM***

***Fecha:25/09/2023***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.1fob9te)

[Visión del Proyecto Scrum “ nombre del proyecto” 4](#_heading=h.tyjcwt)

[Definición de Roles 5](#_heading=h.3dy6vkm)

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección |  |
| Proyecto (Nombre) | Evaluación de desarrolladores en Roblox |
| Fecha de Inicio | () de Agosto del 2024 |
| Fecha de Término | () de Diciembre del 2024 |
| Patrocinador principal |  |
| Docente | Viviana Marcela Soto Vasquez |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| **21.232.523-6** | **Daysi Vejar** | **Da.vejar@duocuc.cl** |
|  | **Vicente Muñoz** |  |
|  |  |  |

# Visión del Proyecto Scrum “nombre del proyecto”

| **Declaración de la Visión** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Desarrollar una plataforma en Roblox orientada a la evaluación de programadores mediante un entorno simulado. Esta plataforma permitirá medir habilidades técnicas de programación en tiempo real, proporcionando datos precisos y objetivos sobre su desempeño. | | | |
| **Grupo Objetivo** | **Necesidades**  **Resultado de imagen para necesidades software** | **Producto / Servicio**  **Resultado de imagen para software** | **Valor** |
| Programadores en formación o profesionales que buscan una evaluación objetiva de sus competencias. | Los programadores necesitan una evaluación que no solo mida sus conocimientos teóricos, sino también colaborar en un entorno de desarrollo real. Las empresas y organizaciones buscan herramientas que ofrezcan una medición precisa y objetiva de las habilidades de los candidatos antes de contratarlos o para evaluar el progreso de sus equipos. | Una herramienta que presenta preguntas de programación realistas dentro del entorno de Roblox Studio. Los programadores deben demostrar sus habilidades en un tiempo estimado. El sistema genera un score del desempeño. | Proporciona a las empresas y equipos de reclutamiento una evaluación precisa y objetiva de las habilidades de los programadores. Permite a los programadores demostrar sus capacidades en un entorno realista. Facilita la toma de decisiones en procesos de selección y fomenta el desarrollo continuo de los evaluados. |

# Definición de Roles

| **Rol** | **Nombre de los integrantes** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Diseñadora | Daysi Vejar | Crear interfaces de usuario atractivas y funcionales para la plataforma en Roblox.  Realizar investigaciones sobre la experiencia del usuario para optimizar el diseño.  Desarrollar mockups y prototipos de las diferentes secciones de la evaluación.  Colaborar con el programador para asegurar que el diseño sea técnicamente viable.  Recopilar feedback de usuarios para iterar en el diseño. |
| Programador | Vicente Muñoz | Implementar la lógica de programación y mecánicas del juego en Roblox Studio.  Crear y gestionar el sistema de evaluación y los desafíos técnicos.  Colaborar con la diseñadora para asegurar la funcionalidad del diseño en la plataforma.  Realizar pruebas de funcionalidad y optimización del código.  Documentar el código y el proceso de desarrollo para futuros mantenimientos. |